

FDM, FEMの要点その2 (二次元弾性問題のヒント)

二次元弾性問題(厚さが一定の三次元物体を想定)に三角形要素を適用する場合は、未知数としては各頂点の変位をとる。こうすると、次ページの三角屋根のハウス状のモデル(形状関数)が、 x 方向の変位を柱の高さにしたものと、 y 方向の変位を柱の高さにしたものと2種類になる(p.3 および p.5 の図参照)。基底関数を熱伝導の場合と同じく $N_1^e(x, y)$, $N_2^e(x, y)$, $N_3^e(x, y)$ とすると、

$$\begin{cases} N_1^e = a_1^e + b_1^e x + c_1^e y \\ N_2^e = a_2^e + b_2^e x + c_2^e y \\ N_3^e = a_3^e + b_3^e x + c_3^e y \end{cases} \quad \text{すなわち、} \quad \begin{bmatrix} N_1^e \\ N_2^e \\ N_3^e \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1^e & b_1^e & c_1^e \\ a_2^e & b_2^e & c_2^e \\ a_3^e & b_3^e & c_3^e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ x \\ y \end{bmatrix}$$

と表せるが、ここで各頂点の座標を x, y に代入すると、基底関数は一つの頂点で1、他の頂点で0をとるので

$$\begin{bmatrix} a_1^e & b_1^e & c_1^e \\ a_2^e & b_2^e & c_2^e \\ a_3^e & b_3^e & c_3^e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1^e & x_2^e & x_3^e \\ y_1^e & y_2^e & y_3^e \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

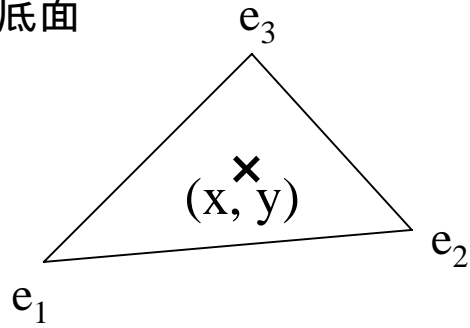
$$\therefore \begin{bmatrix} a_1^e & b_1^e & c_1^e \\ a_2^e & b_2^e & c_2^e \\ a_3^e & b_3^e & c_3^e \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x_1^e & x_2^e & x_3^e \\ y_1^e & y_2^e & y_3^e \end{bmatrix}^{-1} = \frac{1}{2A_e} \begin{bmatrix} x_2^e y_3^e - x_3^e y_2^e & y_2^e - y_3^e & x_3^e - x_2^e \\ x_3^e y_1^e - x_1^e y_3^e & y_3^e - y_1^e & x_1^e - x_3^e \\ x_1^e y_2^e - x_2^e y_1^e & y_1^e - y_2^e & x_2^e - x_1^e \end{bmatrix}$$

$$A_e = \frac{1}{2} \{ (x_2^e - x_1^e)(y_3^e - y_1^e) - (x_3^e - x_1^e)(y_2^e - y_1^e) \} = \Delta \text{の面積}$$

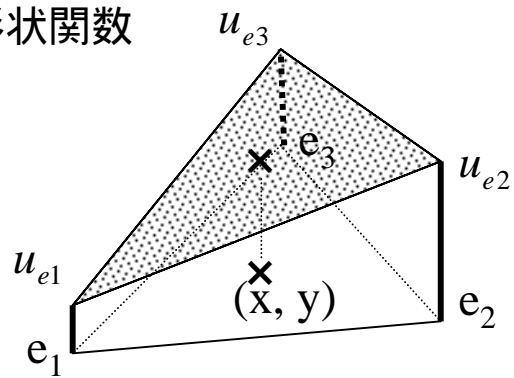
三角形要素と基底関数、形状関数

三つの基底関数とその和

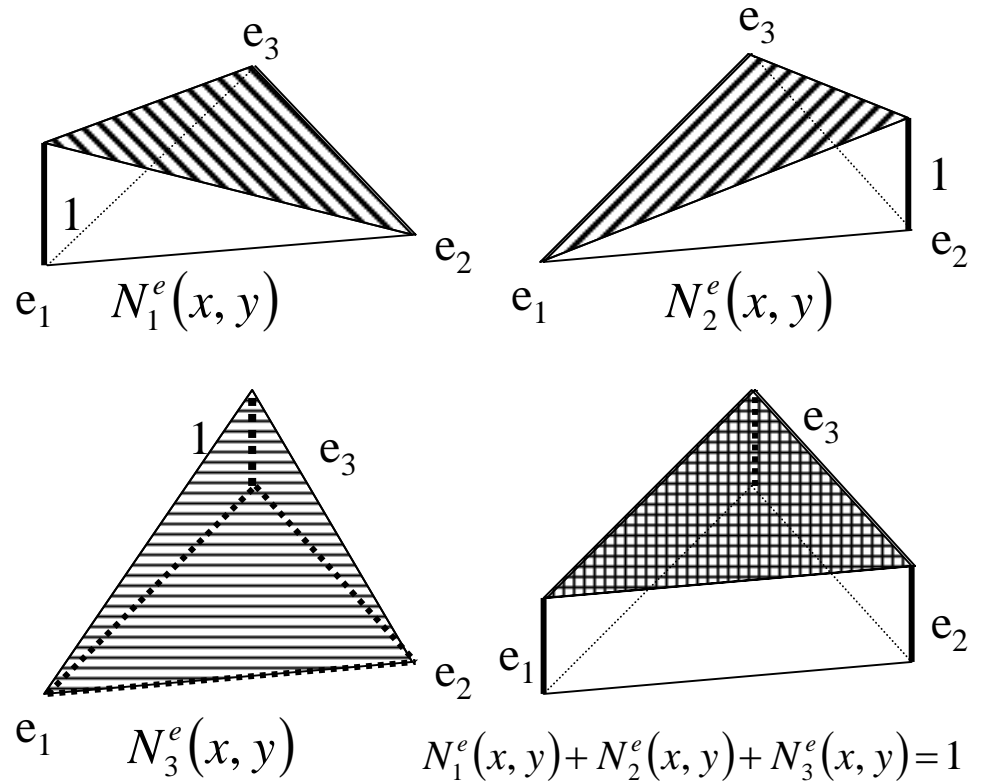
底面



形状関数



$$u_e(x, y) = u_{e1}N_1^e(x, y) + u_{e2}N_2^e(x, y) + u_{e3}N_3^e(x, y)$$



未知数としては各頂点の変位 $u_{ex1}, u_{ey1}, u_{ex2}, u_{ey2}, u_{ex3}, u_{ey3}$ をとる。こうすると、p.3 にある三角屋根のハウス状のモデルが、 x 方向の変位を柱の高さにしたものと、 y 方向の変位を柱の高さにしたものと2種類になる(次頁p.5の図参照)。

すなわち、要素内の点 (x, y) における、 x, y 方向の変位は、各頂点の変位から、

$$u_{ex}(x, y) = u_{ex1}N_{e1}(x, y) + u_{ex2}N_{e2}(x, y) + u_{ex3}N_{e3}(x, y)$$

$$u_{ey}(x, y) = u_{ey1}N_{e1}(x, y) + u_{ey2}N_{e2}(x, y) + u_{ey3}N_{e3}(x, y)$$

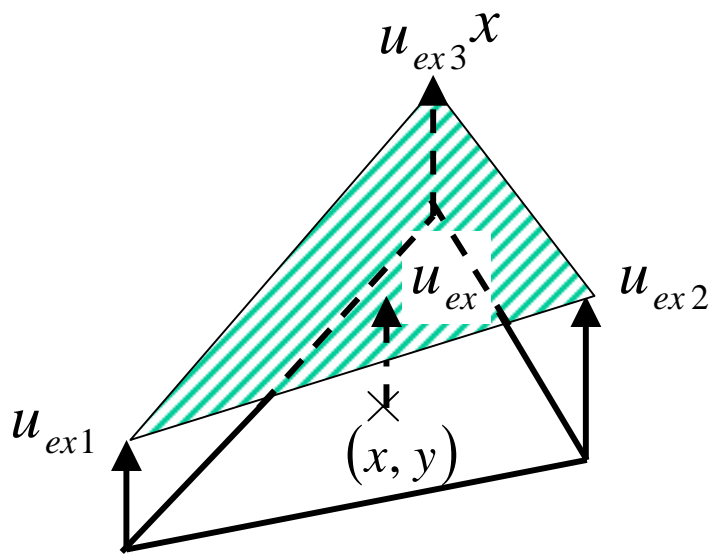
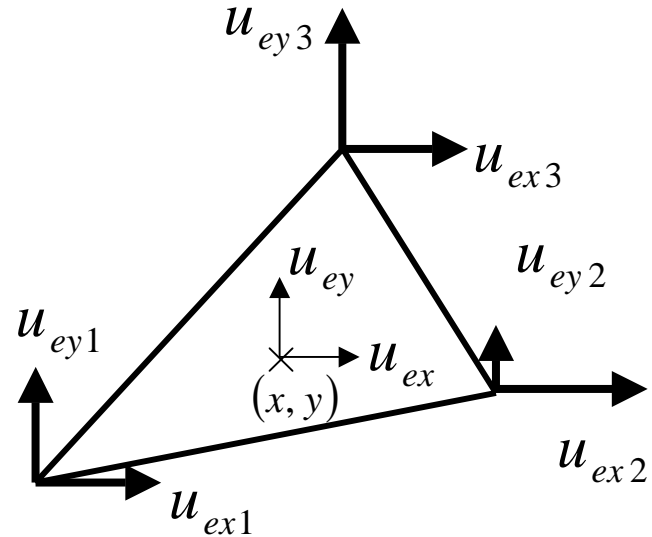
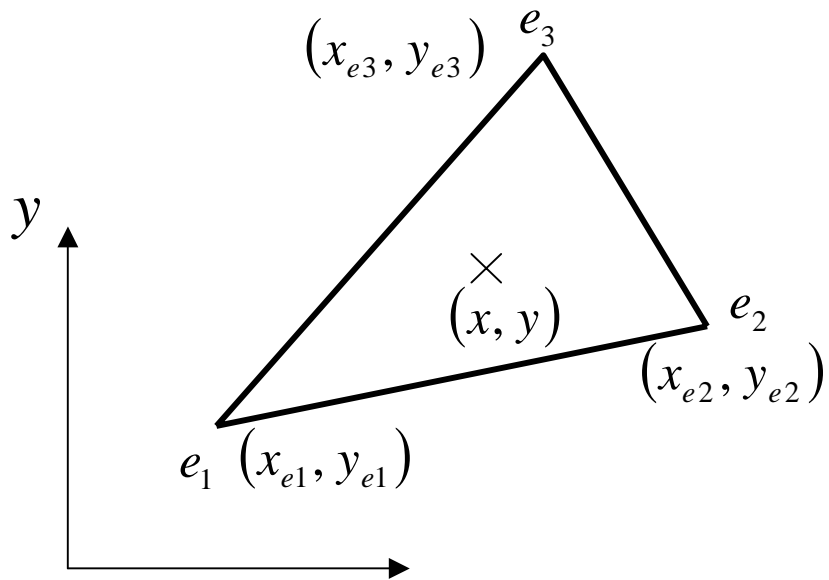
行列表示すれば、

$$\begin{bmatrix} u_{ex}(x, y) \\ u_{ey}(x, y) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} N_{e1}(x, y) & 0 & N_{e2}(x, y) & 0 & N_{e3}(x, y) & 0 \\ 0 & N_{e1}(x, y) & 0 & N_{e2}(x, y) & 0 & N_{e3}(x, y) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{ex1} \\ u_{ey1} \\ u_{ex2} \\ u_{ey2} \\ u_{ex3} \\ u_{ey3} \end{bmatrix}$$

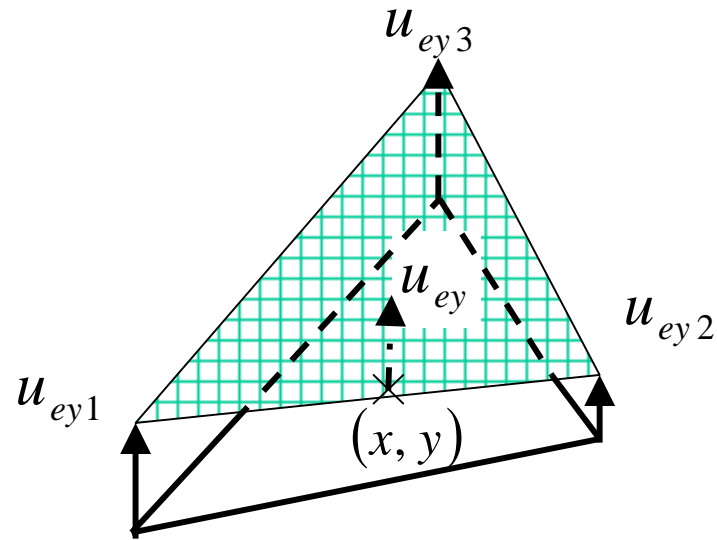
ひずみは次式で定義されるが、次の最後の式から座標によらず一定となることが分かる。

$$\begin{bmatrix} \varepsilon_x(x, y) \\ \varepsilon_y(x, y) \\ \gamma_{xy}(x, y) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \partial/\partial x & 0 \\ 0 & \partial/\partial y \\ \partial/\partial y & \partial/\partial x \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{ex}(x, y) \\ u_{ey}(x, y) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \partial/\partial x & 0 \\ 0 & \partial/\partial y \\ \partial/\partial y & \partial/\partial x \end{bmatrix} \begin{bmatrix} N_{e1} & 0 & N_{e2} & 0 & N_{e3} & 0 \\ 0 & N_{e1} & 0 & N_{e2} & 0 & N_{e3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{ex1} \\ u_{ey1} \\ u_{ex2} \\ u_{ey2} \\ u_{ex3} \\ u_{ey3} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{\partial N_{e1}}{\partial x} & 0 & \frac{\partial N_{e2}}{\partial x} & 0 & \frac{\partial N_{e3}}{\partial x} & 0 \\ 0 & \frac{\partial N_{e1}}{\partial y} & 0 & \frac{\partial N_{e2}}{\partial y} & 0 & \frac{\partial N_{e3}}{\partial y} \\ \frac{\partial N_{e1}}{\partial y} & \frac{\partial N_{e1}}{\partial x} & \frac{\partial N_{e2}}{\partial y} & \frac{\partial N_{e2}}{\partial x} & \frac{\partial N_{e3}}{\partial y} & \frac{\partial N_{e3}}{\partial x} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{ex1} \\ u_{ey1} \\ u_{ex2} \\ u_{ey2} \\ u_{ex3} \\ u_{ey3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1^e & 0 & b_2^e & 0 & b_3^e & 0 \\ 0 & c_1^e & 0 & c_2^e & 0 & c_3^e \\ c_1^e & b_1^e & c_2^e & b_2^e & c_3^e & b_3^e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{ex1} \\ u_{ey1} \\ u_{ex2} \\ u_{ey2} \\ u_{ex3} \\ u_{ey3} \end{bmatrix}$$



X 方向変位モデル



y 方向変位モデル

応力はひずみから次式で表され、一つの三角形要素内では座標によらず一定となる。

$$\begin{bmatrix} \sigma_x \\ \sigma_y \\ \tau_{xy} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} D_{11} & D_{12} & D_{13} \\ D_{12} & D_{22} & D_{23} \\ D_{13} & D_{23} & D_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \varepsilon_x \\ \varepsilon_y \\ \gamma_{xy} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} D_{11} & D_{12} & D_{13} \\ D_{12} & D_{22} & D_{23} \\ D_{13} & D_{23} & D_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1^e & 0 & b_2^e & 0 & b_3^e & 0 \\ 0 & c_1^e & 0 & c_2^e & 0 & c_3^e \\ c_1^e & b_1^e & c_2^e & b_2^e & c_3^e & b_3^e \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{ex1} \\ u_{ey1} \\ u_{ex2} \\ u_{ey2} \\ u_{ex3} \\ u_{ey3} \end{bmatrix}$$

≡ $\mathbf{DB}_e \mathbf{u}_e$ と書き表す。

$$\mathbf{D} = \begin{bmatrix} D_{11} & D_{12} & D_{13} \\ D_{12} & D_{22} & D_{23} \\ D_{13} & D_{23} & D_{33} \end{bmatrix} = \frac{E}{1-\nu^2} \begin{bmatrix} 1 & \nu & 0 \\ \nu & 1 & 0 \\ 0 & 0 & (1-\nu)/2 \end{bmatrix} \dots \text{平面応力状態}$$

$$\mathbf{D} = \frac{E(1-\nu)}{(1+\nu)(1-2\nu)} \begin{bmatrix} 1 & \nu/(1-\nu) & 0 \\ \nu/(1-\nu) & 1 & 0 \\ 0 & 0 & (1-2\nu)/2(1-\nu) \end{bmatrix} \dots \text{平面ひずみ状態}$$

支配方程式としては、仮想仕事の原理を用いる場合を示すと、微小仮想変位 \mathbf{u}_e^* を与えると、仮想仕事の原理から、外力のする仕事と内部エネルギーの変化が等しいので、重力のように物体全体に働く外力を単位面積当り \mathbf{f}_a 、境界に働く外力を単位長当り \mathbf{f}_s とし、

$$\int_{\Omega_e} \mathbf{u}_e^{*T} \mathbf{f}_a h_e dA + \int_{\Gamma} \mathbf{u}_e^{*T} \mathbf{f}_s h_e ds = \int_{\Omega_e} \boldsymbol{\varepsilon}^{*T} \boldsymbol{\sigma} h_e dA = \int_{\Omega} \mathbf{u}_e^{*T} \mathbf{B}_e^T \mathbf{DB}_e \mathbf{u}_e h_e dA$$

h_e は厚さ、 $\int ds$ は境界に沿う線積分、 $\int dA$ は要素内面積分

\mathbf{u}_e^* は仮想変位でしかも任意の値であることから、上式が任意の微小仮想変位で成り立つためには、 \mathbf{u}_e^* を括り出したときの係数が0、

$$\mathbf{u}_e^{*T} \left[\int_{\Omega_e} \mathbf{f}_a h_e dA + \int_{\Gamma} \mathbf{f}_s h_e ds - \int_{\Omega} \mathbf{B}_e^T \mathbf{D} \mathbf{B}_e \mathbf{u}_e h_e dA \right] = 0$$

すなわち次式が成り立つ。

$$\int_{\Omega_e} \mathbf{f}_a h_e dA + \int_{\Gamma_e} \mathbf{f}_s h_e ds = \int_{\Omega} \mathbf{B}_e^T \mathbf{D} \mathbf{B}_e \mathbf{u}_e h_e dA = A_e h_e \mathbf{B}_e^T \mathbf{D} \mathbf{B}_e \mathbf{u}_e = \mathbf{K}_e \mathbf{u}_e$$

この左辺を \mathbf{F}_e と書けば、 $\mathbf{F}_e = \mathbf{K}_e \mathbf{u}_e$ の形になる。

ここで、 $\mathbf{K}_e = A_e h_e \mathbf{B}_e^T \mathbf{D} \mathbf{B}_e$ 、 A_e は三角形の面積、 h_e は厚さ
 \mathbf{K}_e は要素剛性行列と呼ばれる。

\mathbf{B}_e は3行6列、 \mathbf{D} は3行3列なので、 \mathbf{K}_e は、 $(6 \times 3) \times (3 \times 3) \times (3 \times 6)$ で6行6列となる。

三角形要素一つについて、上式が成り立つので、すべての三角形について、合成し、さらに、ディリクレ条件、ノイマン条件を考慮し、未知変位を求め、ひずみ、応力等を求める。